



Unsere Funkempfänger sind selbstlernend: der Code des Handsenders wird einfach per Tastendruck in den Empfänger eingelernt und dort gespeichert.

### Löschen des Empfängerspeichers

**ACHTUNG:** zu Testzwecken wird werkseitig bereits ein Code in den Empfänger eingelernt; löschen Sie deshalb bitte zunächst den Speicher des Empfängers! Halten Sie dazu die Taste auf der Decoderplatine ca. 10 Sek. Lang gedrückt. Die LED leuchtet auf, wenn der Speicher vollständig geleert ist; Sie können die Taste dann loslassen.

### Handsendercode einstellen (gilt nur für 12-Bit Funkanlagen)

Wurde Ihr Antrieb mit einer 12-Bit Funkanlage geliefert, müssen Sie zunächst am Handsender den von Ihnen gewünschten Code einstellen. Öffnen Sie dazu das Batteriefach Ihres Handsenders (siehe Abbildung C) und stellen Sie die Schiebeschalter nach Ihren Vorstellungen ein (vermeiden Sie dabei, alle Schalter auf ON oder OFF zu stellen). Danach können Sie mit dem Einlernen in den Empfänger beginnen.

### Den Handsender in den Empfänger einlernen

1. Drücken Sie kurz den Taster auf der Decoderplatine (B); es beginnt ein regelmäßig erklingender Signalton.

2. Drücken Sie nun auf Ihrem Handsender den Knopf, auf den der Empfänger reagieren soll. (Gehen Sie dabei mit dem Handsender nicht zu dicht an den Empfänger.) Es ertönt ein langer Signalton wenn das Funksignal empfangen wird.; der Intervallton verstummt. Der Handsender ist damit in den Empfänger eingelernt; Sie können Ihren Torantrieb nun per Handsender bedienen.

### Maximale Anzahl an Handsendern

Die 12-Bit Funkempfänger können maximal 5 verschiedene Handsendercodes speichern. D.h. Sie können beliebig viele gleich codierte Handsender verwenden, jedoch nur 5 mit verschiedenen Codes. Der Empfänger mit Rolling Code kann maximal 16 Handsender erlernen.